

Pilote automatique de bateau

Savoir Faire

Je sais faire:

- Lire une représentation 2D d'un mécanisme

Le pilote automatique est utilisé sur les voiliers pour :

- ne pas être occupé à manœuvrer la barre pendant toute la durée de la navigation
- soulager le barreur fatigué par la concentration que demande le maintien d'un cap précis
- avoir les mains libres lors des manœuvres à équipage réduit

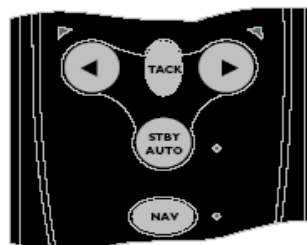
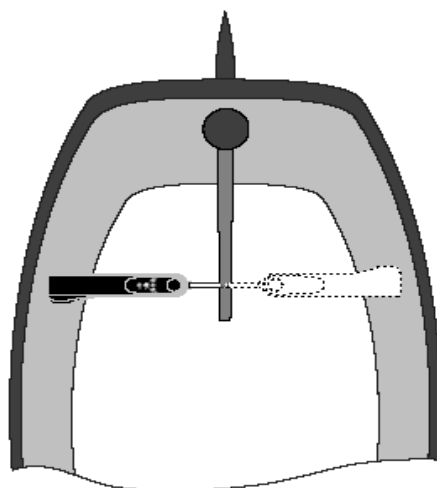


Le pilote est fixé en deux points au bateau (cockpit et barre).

Un compas mesure le cap du bateau.

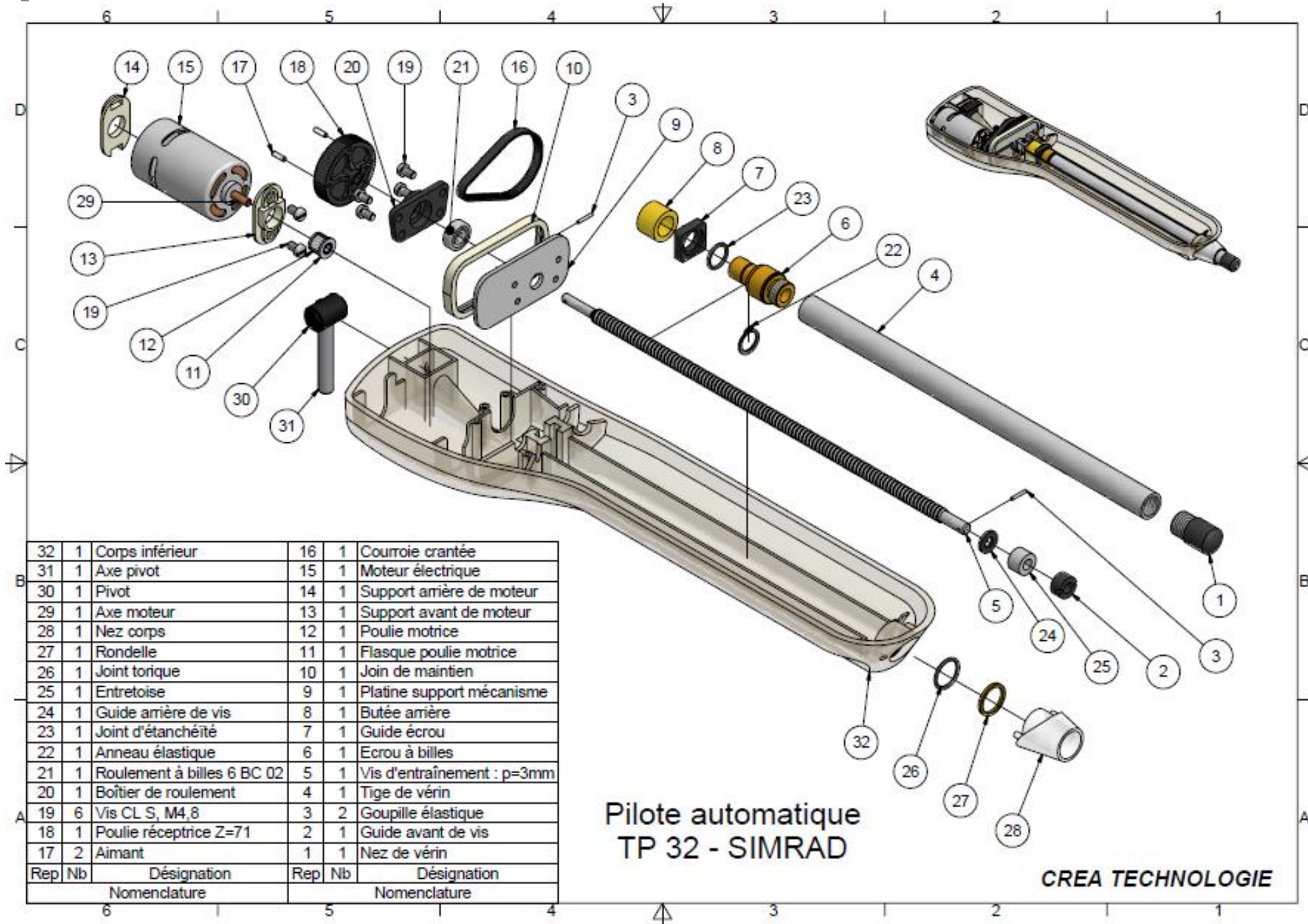
Tant que le bateau est sur la route souhaitée par l'équipage, la barre reste en position.

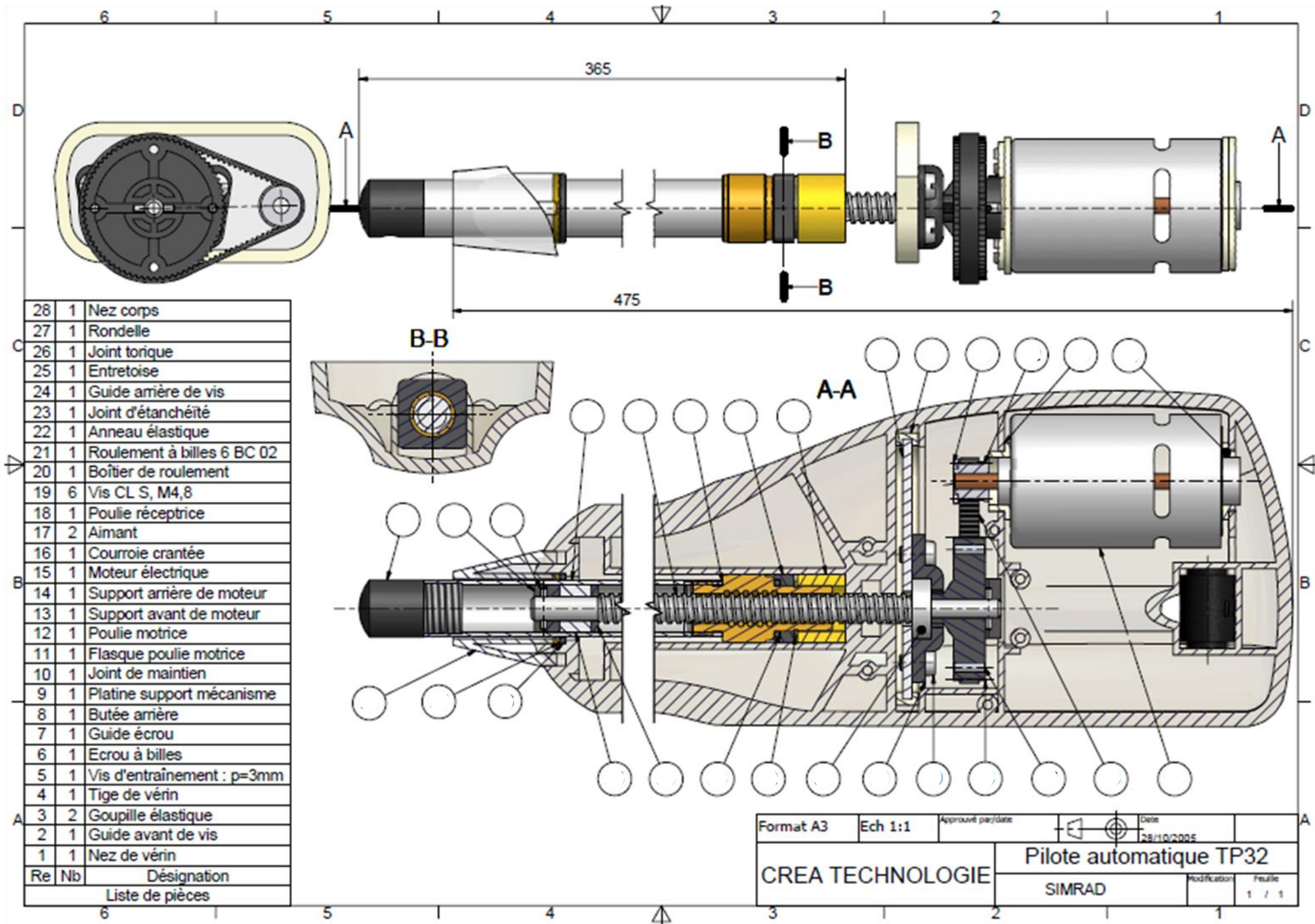
Si le bateau quitte sa route, le pilote actionne sa tige en liaison avec sa barre, et ramène le bateau sur son cap.



L'objectif est d'identifier les différentes pièces d'un mécanisme à partir d'une mise en plan et d'une représentation 3D

Question 1 : A partir de la vue éclatée, retrouver les différents n° de pièces sur le dessin plan (page3)





28	1	Nez corps
27	1	Rondelle
26	1	Joint torique
25	1	Entretoise
24	1	Guide arrière de vis
23	1	Joint d'étanchéité
22	1	Anneau élastique
21	1	Roulement à billes 6 BC 02
20	1	Boîtier de roulement
19	6	Vis CL S, M4,8
18	1	Poulie réceptrice
17	2	Aimant
16	1	Courroie crantée
15	1	Moteur électrique
14	1	Support arrière de moteur
13	1	Support avant de moteur
12	1	Poulie motrice
11	1	Flasque poulie motrice
10	1	Joint de maintien
9	1	Platine support mécanisme
8	1	Butée arrière
7	1	Guide écrou
6	1	Ecrou à billes
5	1	Vis d'entraînement : p=3mm
4	1	Tige de vérin
3	2	Goupille élastique
2	1	Guide avant de vis
1	1	Nez de vérin
Re	Nb	Désignation
Liste de pièces		

Format A3	Ech 1:1	Approuvé par/date	Date
CREA TECHNOLOGIE		28/10/2005	
Pilote automatique TP32		Modification	Feuille
SIMRAD			1 / 1